

DESIGNER UX/UI

Cette formation prépare les apprenants à concevoir des interfaces web et mobiles ergonomiques, accessibles et centrées utilisateur à l'aide des méthodes et outils professionnels du UX/UI Design. Elle permet de développer des compétences en analyse des besoins, wireframing, maquettage graphique et prototypage interactif dans une logique de conception orientée expérience utilisateur.

Durée

50.00 heures (8.00 jours)

Formation 70% synchrone en classe virtuelle + 30% asynchrone travail en autonomie.

Points forts

Cours individuels ou en mini groupe limité à 10 pour plus d'interactivité + Préparation d'une certification officielle.

Profils des apprenants

- Cette formation s'adresse aux demandeurs d'emploi, salariés, freelances, entrepreneurs et professionnels du web ou du design souhaitant développer ou renforcer leurs compétences en UX/UI Design et conception d'interfaces numériques.
- Elle convient également aux développeurs front-end, graphistes, webdesigners et profils en reconversion souhaitant compléter leurs compétences techniques par une spécialisation en expérience utilisateur et prototypage d'interfaces.

Pré-requis

- Diplôme du baccalauréat ou équivalent
- L'admission repose principalement sur la motivation, l'intérêt pour le numérique et les nouvelles technologies, ainsi que sur la validation d'un entretien individuel.
- Avoir un compte actif sur les plateformes Figma et Miro est recommandé.
- Avoir un PC et une bonne connexion internet

Accessibilité et délais d'accès

Pour les personnes en situation de handicap, nous étudions les actions que nous pouvons mettre en place pour favoriser leur apprentissage à travers un questionnaire avant formation. Nous nous appuyons également sur un réseau de partenaires locaux.

Pour tout besoin lié à la pédagogie, notre référent est Patrick : gestion@axio-academy.com (également référent handicap)

Pour tout besoin d'ordre administratif, notre référente est Emilie : gestion@axio-academy.com

Pour toute inscription veuillez remplir le formulaire de contact sur notre site. Vous serez recontacté.e par notre service commercial.

Délai d'accès : 11 jours ouvrés (14 jours ouvrables)

Processus : recueil de besoin, validation prérequis (Entretien et diagnostic initiaux pour adapter le parcours et valider le projet), devis/convention, convocation.

Pour les inscriptions réalisées via Mon Compte Formation, les informations précontractuelles complètes relatives à la session, au prix, aux dates, aux horaires, aux modalités d'inscription, aux conditions de financement, aux modalités de certification et aux éventuels frais annexes sont accessibles sur la fiche EDOF correspondante avant validation de la commande.

L'inscription définitive intervient exclusivement après validation de la commande par le titulaire sur la plateforme Mon Compte Formation.



OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES.



- Analyser un cahier des charges et les besoins d'un client afin de concevoir une interface adaptée à la cible et aux objectifs du projet.
- Concevoir l'architecture et les parcours de navigation d'une interface web ou mobile en appliquant les principes d'expérience utilisateur (UX).
- Réaliser des wireframes et des maquettes fonctionnelles permettant de structurer les contenus et les interactions utilisateur.
- Créer des maquettes graphiques et des prototypes interactifs à l'aide d'outils professionnels de conception UX/UI.
- Adapter une interface utilisateur aux différents supports et résolutions (smartphone, tablette, desktop) dans une logique responsive.
- Présenter et argumenter ses choix graphiques, ergonomiques et fonctionnels dans un contexte professionnel.

CONTENU DE LA FORMATION.



1 : Fondamentaux UX/UI Design et analyse des besoins - temps estimé 10h

- Comprendre les enjeux UX/UI Design
- Analyser une cible et un besoin client
- Réaliser un benchmark et analyser la concurrence
- Comprendre un cahier des charges
- Identifier les bonnes pratiques ergonomiques
- Activité projet – Analyse du besoin et benchmark

2 : Wireframing et architecture d'interface - temps estimé 12h

- Concevoir des parcours utilisateurs
- Structurer les contenus
- Réaliser des wireframes
- Construire une arborescence
- Prendre en compte les critères d'accessibilité numérique dans la conception des interfaces
- Conception d'interfaces adaptées aux différents utilisateurs
- Activité projet – Architecture et wireframes

3 : Design d'interface et identité visuelle - temps estimé 14h

- Principes de design UI
- Accessibilité typographique et colorimétrie
- Création d'une Brand Board
- Choix graphiques favorisant l'expérience utilisateur et la lisibilité
- Création de composants
- Responsive design
- Création de maquettes haute fidélité
- Activité projet – Identité visuelle et maquettes

4 : Prototypage interactif - temps estimé 14h

- Création d'interactions
- Navigation entre écrans
- Prototypage responsive
- Tests utilisateurs
- Optimisation UX
- Préparation et export des assets graphiques pour l'intégration web et mobile
- Activité projet – Prototype final et argumentation



Moyens pédagogiques et techniques

- En présentiel : Accueil des participants dans une salle dédiée à la formation; Documents supports de formation projetés; Etudes de cas concrets; Quizz et activités collectives en salle; Mise à disposition en ligne de documents supports à la suite de la formation
- En distanciel : Classes virtuelles via l'interface Digiforma ou Livestorm; Support de formation partagé; Activités d'entraînement en synchrone, Un support technique téléphonique sera mis en place pour les séances en distanciel.

Dispositif de suivi de l'exécution de l'évaluation des résultats de la formation

- Feuilles d'émargement
- Autoévaluation de niveau en début de formation et fin de formation
- Exercices d'entraînement tout au long de la formation
- Contrôle permanent des acquis par le formateur.
- Questionnaire de satisfaction à chaud et à froid
- Réussite à l'évaluation finale (test en ligne du certificateur) ou soutenance devant jury d'évaluation selon certificateur

ORGANISATION DE LA FORMATION.

Équipe pédagogique

Notre équipe pédagogique maîtrise l'ensemble des sujets proposés à la formation. Nous construisons nos programmes en identifiant les besoins en compétences des futurs apprenants et en collaboration avec nos experts métiers.

Axio Academy Impulseo repose sur une approche personnalisée pour chaque parcours professionnel. Axio Academy Impulseo accompagne le candidat dans la compréhension des attendus de certification et dans l'organisation du passage de l'évaluation, selon les modalités prévues par le certificateur et précisées sur la fiche EDOF.

La formation est animée par un formateur expert en rédaction persuasive, stratégie éditoriale et techniques de copywriting appliquées aux supports commerciaux, digitaux et publicitaires. Nous concevons des formations certifiantes qui non seulement répondent à vos besoins spécifiques, mais vous préparent aussi à exceller dans votre domaine.

POUR LES FORMATIONS ÉLIGIBLES AU CPF.

Détails sur la certification :

La formation permet d'accéder au 4 Design d'interfaces utilisateur de la certification RNCP37805 « Développeur Web » niveau 5, délivrée par WEBECOM et enregistrée au RNCP le 19/07/2023.

Titre de la certification : Développeur Web - Design d'interfaces utilisateur

Nom certificateur : WEBECOM

Code : RNCP37805

Date d'enregistrement : 19-07-2023

<https://www.francecompetences.fr/recherche/rncp/37805/>

Financements possibles : CPF, OPCO, Fonds propres, France Travail et Autres financements possibles (nous contacter).

Accompagnement Axio Academy Impulseo : information, préparation, inscription, convocation, calendrier, relance, suivi du passage.

Admission sans disposition particulière

Le passage de l'évaluation certificative est **obligatoire pour tout candidat mobilisant ses droits CPF**. En cas d'absence ou de refus de présentation à l'évaluation, cette situation est tracée dans le dossier du bénéficiaire et peut avoir une incidence sur la validation de la certification, selon les règles applicables de Mon Compte Formation et du certificateur.

Les modalités complètes de certification, les conditions de passage, les éventuelles dates prévisionnelles, le coût de certification et les informations de session sont précisés sur la fiche EDOF accessible avant validation de la commande.

Evaluation

Contrôle continu et mise en situation professionnelle : projet :

Le candidat réalise en autonomie les maquettes d'interfaces de site web ou d'application, adaptées aux différents périphériques en suivant et analysant le cahier des charges fourni. Durant cette période, le candidat doit être force de proposition auprès du client représenté par la personne supervisant l'examen. Le candidat présente ensuite à l'oral les maquettes aux jurys et argumente ses choix graphiques, ainsi que sa réflexion en termes d'interface / expérience utilisateur.

Documents attendus :

- maquettes
- liste des propositions validées par le client.
- tous supports permettant d'appuyer l'argumentation
- sources d'inspiration : analyse de la concurrence, schéma de conception (wireframe), fichier validant les choix colorimétriques, typographiques ...(Brand Board), prototype des différentes interactions des éléments interactifs, export des éléments, graphiques optimisés en vue de l'intégration (assets)